



نشأ عدد من الأساطير والخرافات والمعتقدات غير الصحيحة بشأن ماكينات القمار.

الحقيقة

ليس للألعاب السابقة أي تأثير على الإطلاق على أية لعبة أو سلسلة من الألعاب قد يتم لعبها فيما بعد.

الأسطورة 3

بعد سلسلة من الألعاب الخاسرة يجب أن يستمر اللاعب في اللعب لأن الماكينة "ستعوض" بتقديم سلسلة من المكاسب.

الحقيقة

لا يشكّل اللعب على الماكينة في وقت معين من النهار أو الليل أي فارق في أسلوب عملها.

الأسطورة 2

تدفع ماكينات القمار أكثر في أوقات خاصة خلال اليوم.

الحقيقة

تعمل ماكينات القمار بطريقة عشوائية في جميع الأوقات بغض النظر عن المكاسب أو الخسائر التي حدثت فيما سبق.

الأسطورة 1

الماكينات مبرمجة على تقديم ألعاب رابحة إن تم تسجيل الكثير من الخسائر في فترة معينة.

الأسطورة 4

يمكن خداع الماكينة لكي تقدّم مجموعات رابحة باستخدام التالي:

الحقيقة

- تغيير أنماط اللعب
- ليس الماكينة بطريقة معينة
- تغيير مستويات الرهان
- غير صحيح
- غير صحيح
- غير صحيح
- تغيير عدد صفوف اللعب
- اكتشاف عنصر "مهازة" سرّي
- تغيير سرعة اللعب
- غير صحيح
- غير صحيح
- غير صحيح

كيفية عمل ماكينات القمار

يتم تحديد جميع نتائج اللعب باستخدام مولّد أرقام عشوائي. وهذه هي "آلة الاحتمالات" التي تنتقي رموز كل لعبة. وتتحكّم التقنية في جميع أوجه اللعبة ابتداءً من إدخال العملة المعدنية أو الورقية وحتى تحديد نتيجة كل دورة.

وعليه فلا يمكن التنبؤ بنتيجة أية لعبة أبداً

- ولذا يجب أن تتوقع خسارة المال على المدى البعيد، إذ لا يمكنك استخدام أي شكل من أشكال المهارة للفوز على الماكينة
- لا تراهن بمال لا يمكنك تحمّل خسارته - ضع لنفسك حداً أقصى
- حاول أن تدوّن مكاسبك وخسائرِك بعد كل جلسة لعب حتى تعرف كم تنفق
- إن كنت تشرب مشروبات كحولية أثناء اللعب، فاشرب باعتدال - فقد يؤدي الإفراط في المشروبات الكحولية إلى إنفاق مال أكثر مما انتويت إنفاقه عند بداية اللعب

قد يعاني بعض اللاعبين من مشاكل المقامرة. تشمل العلامات ما يلي:

- كثرة التفكير في المقامرة
- زيادة مبالغ المقامرة ومحاولة تعويض الخسارة
- إخفاء علامات المقامرة عن الأهل والأصدقاء
- افتراض المال للمقامرة أو بيع أو رهن الأغراض المنزلية لسداد الفواتير أو للمقامرة بئمنها
- المقامرة لنسيان المهموم